



远征任务手册：帷幕之后

不屈版本 1.2

这些文件集中了对规则的修订，并包含了我们对玩家常见问题的回复。这些修订通常是新版本或社区反馈所要求的更新，可以通过参考页前的星号来识别。有时候它们也是勘误表，目的是纠正错误或阐明一些原本不太明确的规则。

由于是定期修订，因此每个文件都有一个版本号；若某个版本号含有字母（例如 1.1a），即意味着仅对当前语言的文件版本进行了本地修正，订正了翻译错误或者其他小错误。修订文件后，版本号将递增，新的更新将以蓝色高亮显示，而新的勘误表和常见问题解答将以紫红色高亮显示。

设计者注：此任务手册中核心规则的更新可在核心手册的常见问题解答文档中找到。

更新和勘误

第 9-10 页，《帷幕之后》游戏，公布预备役与运输工具

将最后一段改为：

“除非另有说明，否则己方军队中部署为预备役和/或增援的单位不得超过单位总数的一半，并且您所有战略预备役和增援单位（包括搭乘**运输工具**模型的战略预备役和/或增援单位）的总能量评级必须低于您军队能量等级的一半，哪怕您军队中的每个单位都带有可部署至别处的技能也同样如此。在这些任务中，增援单位绝不会在第一个战斗轮次中抵达战场（但如果任务另有说明，比如“守株待兔”任务，战略预备役单位可以在第一个战斗轮次中抵达战场）。任何在第三个战斗轮次结束时尚未抵达战场的战略预备役和增援单位都将被摧毁，搭乘其中的任何单位也是如此（这条规则不适用于在第一个战斗轮次开始后部署为战略预备役的单位）。”